



БИЗНЕС СМЕНА



**20-24 августа
для подростков
от 14 до 17 лет**

БИЗНЕС СМЕНА

**5 ДНЕЙ
ДЛЯ СТАРТА ТВОЕГО
БУДУЩЕГО**

ВСЕГО 31 МЕСТО

**23 МЕРОПРИЯТИЯ
ДЛЯ РАЗВИТИЯ
БИЗНЕС-НАВЫКОВ**

**СПЕЦИАЛЬНЫЕ ГОСТИ:
РЕАЛЬНЫЕ УСПЕШНЫЕ ПРЕДПРИНИМАТЕЛИ**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ТРЕНИНГИ:	МАСТЕР-КЛАССЫ:	БИЗНЕС-ИГРЫ:
- ШКОЛА ЛИДЕРА	- ДЕЛО ЖИЗНИ	- МАСТЕРА И ТВОРЦЫ
- КОМАНДОС	- ФИНАНСОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ	- КРЫСИНЫЕ БЕГА
- УЗНАЙ СЕБЯ	- ФИТНЕС ДЛЯ МОЗГА	

УЧАСТИЕ БЕСПЛАТНОЕ! ПОДАЙ ЗАЯВКУ САЙТЕ VIKINGI.INFO

Организаторы проекта

Детское развивающее сообщество «Викинги» – www.vikingi.info

Центр поддержки предпринимательства Смоленской области – www.cpp67.ru



База смены

Туркомплекс «Соколя гора» находится в 20 минутах от Смоленска. База внесена в реестр организаций, получивших разрешение на проведение мероприятий сферы детского отдыха. Комфортабельный корпус «Московия» расположился на берегу озера в живописном хвойном лесу. Актывый зал, столовая – всё находится прямо в корпусе. Работает собственная кухня.



Целевая аудитория

Школьники Смоленской области 14-17 лет, которые стремятся к знаниям и развитию.





Цель проекта

Включение смоленских подростков в процесс формирования предпринимателей будущей России.

Задачи проекта

1. Популяризация деятельности предпринимателя как сферы самореализации среди смоленских подростков
2. Развитие у участников проекта навыков, необходимых успешному предпринимателю:
 - финансовой грамотности и планирования;
 - коммуникации;
 - целеполагания;
 - работы в команде;
 - лидерства;
 - проектной деятельности;
 - способности к адаптации
 - других навыков.
3. Выявление и консолидация молодёжи, которая стремится к личному и профессиональному саморазвитию.

Программа проекта

«БИЗНЕС-СМЕНА»

Профильная бизнес-смена для подростков
20 – 24 августа 2019, Смоленск





1 – 15 августа // ОТБОР УЧАСТНИКОВ

Участники выбираются на конкурсной основе в несколько этапов:

1. Заявка через интернет
2. Резюме
3. Собеседование

Критерии отбора:

1. Соответствие целевой аудитории: юноши и девушки из Смоленской области в возрасте от 14 до 17 лет
2. Активность претендента: участие в общественной деятельности школы, других организаций; наличие организаторских, лидерских, коммуникативных качеств; опыт проектной деятельности и реального заработка.
3. Мотивация претендента на развитие и личностный рост.

День 1 // ЗНАКОМСТВО

9.30	Трансфер Сбор участников у памятника В. Тёркину на пл. Победы, рейс специализированного автобуса на базу «Соколя гора»	17.30	Школа Лидера Серия игр и тренингов на развитие лидерских качеств, умения взаимодействовать с окружающими, командных навыков и эмоционального интеллекта
10.30	«Миксер» Интерактивное знакомство участников и организаторов. Открытие бизнес-смены.	19.00	Ужин
11.30	Расселение Размещение участников смены по комнатам	20.00	«Шоу Импровизация» Вечернее мероприятие, на котором участники развивают навыки публичных выступлений, управления стрессовыми ситуациями, самопрезентации и эмоционального интеллекта
12.30	Командный интенсив Игры и тренинги на знакомство и командообразование	21.00	Второй ужин
14.00	Обед	21.30	«Обратная связь» Вечерняя рефлексия: обмен мнениями и опытом, обзор событий дня и планы на завтра в уютной обстановке
15.00	Квест-игра «Один в поле не воин» Интерактивный квест на местности с целью сплотить участников в команды и познакомиться с территорией в игровой форме	23.00	Отбой
17.00	Полдник		

День 2 // ТЕОРИЯ

8.15	Подъем	15.00	Мастер-класс «Дело жизни» Мастер-класс предпринимателя, руководителя детского развивающего сообщества «Викинги» Руслана Хитрова.
8.30	Танцевальная зарядка	17.00	Полдник
9.00	Завтрак	17.30	Мастер-класс «Фитнес для мозга» Развивает творческого мышление и нестандартный подход к решению задач. Учит действовать в стрессовых ситуациях
10.00	Мастер-класс «Финансовая грамотность» Мастер-класс по финансовой грамотности и правильному отношению к деньгам, адаптированный специально для подростков.	19.00	Ужин
12.00	«Двигай телом» Подвижные игры на улице. Включение физической активности на свежем воздухе необходимо для эффективной работы мозга.	20.00	Интеллектуальное шоу «Шарики за ролики» Интерактивная игра на кругозор, память и сообразительность
14.00	Обед	21.00	Второй ужин
		21.30	«Обратная связь» Вечерняя рефлексия: обмен мнениями и опытом, обзор событий дня и планы на завтра в уютной обстановке
		23.00	Отбой

День 3 // ПРАКТИКА

8.15	Подъем	17.30	«Мастера и творцы» - часть 3 «Упаковка» проектов. Участники оформят свои бизнесы для презентации инвесторам-экспертам
8.30	Танцевальная зарядка	19.00 – 20.00	Ужин
9.00	Завтрак	20.00 – 21.00	Бизнес-вечеринка Тематическая вечеринка с бумажным шоу и другими спецэффектами
10.00	«Мастера и творцы» - часть 1 Авторская бизнес-игра в реальном времени. Участники откроют собственный бизнес или войдут в команду предпринимателей	21.00 – 21.30	Второй ужин
12.00	«Двигай телом» Подвижные игры на улице. Включение физической активности на свежем воздухе необходимо для эффективной работы мозга.	21.30 – 23.00	«Обратная связь» Вечерняя рефлексия: обмен мнениями и опытом, обзор событий дня и планы на завтра в уютной обстановке
14.00	Обед	23.00	Отбой
15.00	«Мастера и творцы» - часть 2 Авторская бизнес-игра в реальном времени. Участники откроют собственный бизнес или войдут в команду предпринимателей		
17.00	Полдник		

День 4 // ЭКСПЕРТЫ

8.15	Подъем	17.30	«Бункер» Психологическая игра, развивающая навыки убеждения других людей, самопрезентации, лидерства, работы в команде, способности к адаптации, креативного мышления
8.30	Танцевальная зарядка	19.00 – 20.00	Ужин
9.00	Завтрак	20.00 – 21.00	Вечер у костра Уютный вечер у костра с гитарой
10.00	Разбор проектов экспертами Специальные гости – действующие предприниматели – оценивают презентации бизнес-проектов участников смены. Лучшие участники получают специальные призы в конце смены.	21.00 – 21.30	Второй ужин
14.00	Обед	21.30 – 23.00	«Обратная связь» Вечерняя рефлексия: обмен мнениями и опытом, обзор событий дня и планы на завтра в уютной обстановке
15.00	Лазер-таг Современная военизированная подвижная игра на местности. Развивает навыки тактического мышления и работы в команде.	23.00	Отбой
17.00	Полдник		

День 5 // ИТОГИ

8.15	Подъем
8.30	Танцевальная зарядка
9.00	Завтрак
10.00	Сборы к отъезду
11.00	Итоги смены Подведение итогов проекта, объявление проектов-победителей, награждение отличившихся участников. Церемония закрытия смены.
12.00	Отъезд Трансфер автобусом в Смоленск

